

Санкт-Петербургское государственное бюджетное
профессиональное образовательное учреждение
«Санкт-Петербургское музыкальное училище
имени М. П. Мусоргского»

Принято на заседании
Студенческого совета училища
Протокол № 2
от «14» сентября 2026 г.

Председатель
Студенческого совета училища

М.К. Кляцко

УТВЕРЖДАЮ
Директор училища



А.С. Гирина

«22» сентября 2026 г.

К 100-ЛЕТИЮ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКОГО МУЗЫКАЛЬНОГО УЧИЛИЩА
ИМЕНИ М.П. МУСОРГСКОГО

**Положение о II конкурсе
«Куратор Мусоргский»**

Санкт-Петербург
2026

I. Общие положения

Настоящее положение регламентирует порядок организации и проведения II конкурса «Куратор Мусоргский» (далее – Конкурс) среди кураторов учебных групп и руководителей творческих коллективов отделов СПб ГБПОУ «Санкт-Петербургское музыкальное училище имени М.П. Мусоргского» (далее – Училище).

Конкурс проводится Студенческим советом и администрацией СПб ГБПОУ «Санкт-Петербургское музыкальное училище имени М.П. Мусоргского» в честь 100-летия училища. Вся информация о Конкурсе публикуется на официальном сайте училища.

II. Цели и задачи Конкурса

Цели Конкурса:

- создание условий для включения кураторов и руководителей творческих коллективов отделов в творческую работу в области воспитания;
- популяризация и совершенствование деятельности кураторов учебных групп училища.

Задачи Конкурса:

- передача передового опыта в организации воспитательной работы со студентами;
- стимулирование, поддержка и выявление лучших кураторов студенческих групп и руководителей творческих коллективов отделов;
- активизация совместной работы Студенческого совета, Педагогического совета и администрации училища.

III. Участники Конкурса

Участвовать в конкурсе могут все желающие из числа кураторов учебных групп или руководителей творческих коллективов отделов (далее – участники Конкурса). На Конкурсе должны быть представлены все десять отделов училища.

Для участия в Конкурсе необходимо заполнить заявку через Яндекс форму до 26 сентября 2026 года включительно (Приложение № 1).

IV. Номинации

Конкурс проводится по трем номинациям:

- «Супервизитка»;
- «Лучший знаток»;
- «Лучший куратор/руководитель».

Победителя выбирают по сумме баллов за первый и второй этапы конкурса и присваивают звание «Лучший куратор/руководитель».

V. Этапы и порядок проведения Конкурса

Дата проведения Конкурса с 22 сентября 2026 года по 01 октября 2026 года.

1-й тур заочный

С 22 сентября 2026 года по 30 сентября 2026 года участники готовят вместе с командой видеовизитку. За одну минуту нужно ответить на вопрос: «Почему я лучший куратор/руководитель?».

Видеовизитка оценивается по критериям:

- командная работа;
- креативность (оригинальность);
- использование современных цифровых технологий в создании визитки;
- артистичность;
- убедительность/содержательность.

За каждый критерий начисляется от 0 до 3 баллов. Максимальное количество баллов за этот этап – 15.

2-й тур очный

01 октября 2026 года в 12.00 в 43 классе проводится интеллектуальная игра среди команд, посвященная Году петербургской культуры в состав которых входят: участник Конкурса (капитан) и шесть студентов отдела (один из которых – запасной).

Список участников команды подается вместе с заявкой через Яндекс форму до 26 сентября 2026 года включительно (Фамилия и имя, курс каждого игрока, название команды).

Игра проводится в очной форме согласно правилам (Приложение № 2).

Игра включает 10 вопросов. В случае равенства результатов, для определения команды-победителя проводится конкурс среди капитанов

лидирующих команд, с дополнительными вопросами. Правильность ответов определяет ведущий Игры. За каждый правильный ответ начисляется 2 балла. Максимальное количество баллов за второй тур – 20. Максимальное количество баллов за оба тура – 35.

VI. Оргкомитет Конкурса

Для проведения Конкурса формируется Оргкомитет, в состав которого входят представители Студенческого совета, родительского комитета и администрации училища.

Оргкомитет готовит и распространяет документацию по регламенту Конкурса; рассматривает заявки на участие в Конкурсе; готовит материал для освещения организации и проведения Конкурса на официальном сайте Училища и в социальных сетях; доводит до участников информацию по вопросам, связанным с проведением Конкурса; готовит наградные документы. Оргкомитет осуществляет экспертную оценку видеовизиток участников Конкурса, подводит результаты Конкурса и осуществляет награждение участников.

Контакты

СПб ГБПОУ «Санкт-Петербургское музыкальное училище имени М.П. Мусоргского»

Адрес: 191028, Санкт-Петербург, Моховая ул., д. 36.

Телефон: +7 (812) 273-03-39.

Электронная почта: info@musorgsky.spb.ru.

Руководитель Конкурса: Олеся Владимировна Серченя, заместитель директора по ВР СПб ГБПОУ «Санкт-Петербургское музыкальное училище имени М.П. Мусоргского».

Заявка на участие во II конкурсе «Куратор Мусоргский»

1.	ФИО участника Конкурса:	
2.	Занимаемая должность:	
3.	Отдел:	
4.	Название вашей студенческой команды поддержки:	
5.	Студенческая команда поддержки:	
	1. Имя и фамилия, курс первого студента/ки	
	2. Имя и фамилия, курс второго студента/ки	
	3. Имя и фамилия, курс третьего студента/ки	
	4. Имя и фамилия, курс четвертого студента/ки	
	5. Имя и фамилия, курс пятого студента/ки	
	6. Имя и фамилия, курс шестого студента/ки (запас)	

Правила проведения интеллектуальной игры

Интеллектуальная игра, в которой команды соревнуются в умении находить правильный ответ на поставленный перед ними вопрос за ограниченное время. Выигрывает команда, которая нашла правильные ответы на большее число вопросов, чем ее соперники.

В команду может входить 7 игроков, при этом в Игре принимают участие 6 игроков, 1 игрок является запасным. Запасных игроков, по требованию капитанов команд, можно менять после музыкальной паузы.

В зале одновременно находятся все команды, которым задается один и тот же вопрос. В вопросе допускается наличие иллюстративного материала. Вопросу может предшествовать беседа, помогающая игрокам найти правильный ответ.

В каждом раунде одна из команд является флагманом. В роли флагмана последовательно выступает каждая из команд. С командой–флагманом в раунде беседует ведущий и команда-флагман отвечает на вопрос устно. Остальные команды дают ответы на вопрос письменно.

Вопросный раунд состоит из следующих частей:

1. Начало вопросного раунда.
2. Чтение вопроса ведущим.
3. Минута обсуждения.
4. Сбор письменных ответов остальных команд.
5. Устный ответ команды-флагмана.
6. Объявление ведущим правильного ответа.

Во время чтения вопроса команды должны вести себя максимально тихо.

Во время минуты обсуждения игрокам запрещается мешать другим командам, покидать свои места, пользоваться справочной литературой или устройствами связи, общаться с кем-либо (ведущим, секундантами, зрителями), кроме игроков своей команды, играющих в данном раунде.

Секунданты во время обсуждения следят за соблюдением правил, при фиксации нарушений которых, результат команды в раунде аннулируется.

Досрочный ответ не принимается.

Через 50 секунд после начала минуты обсуждения дается сигнал «осталось 10 секунд».

Через минуту по звуковому сигналу обсуждение вопроса прекращается.

Капитаны команд (кроме команды-флагмана) сдают письменные ответы на вопрос секундантам. Команда-флагман дает устный ответ. Отвечающего в команде-флагмане выбирает капитан.

После ответа команды-флагмана ведущий озвучивает правильный ответ.

После 5 вопроса ведущий объявляет музыкальную паузу, а капитаны могут заменить одного из игроков команды запасным.

Основная часть игры состоит из десяти раундов. В случае, если по результатам десятого раунда победитель не выявлен, для выявления команды-победителя капитанам лидирующих команд дается дополнительный вопрос. Побеждает та команда, чей капитан первым дал правильный ответ в течении минуты.